

**GUIDE D'UTILISATION
POUR LES CODES DE PUNITION,
LE BARÈME DE LA L.H.C.
&
FORMULE FRANC JEU**

SAISON 2009-2010

Légende :IND = indéfiniment

CD = Comité de discipline

#	Description des codes de pénalités	Type	1 ^{re} offense	2 ^e offense	3 ^e offense	BARÈME Min. à la fiche du joueur	Formule Franc Jeu
			Voir interprétation article 7.5.6				
INFRACTIONS RELATIVES AUX BATAILLES							
1	Agresseur (7.5.1)	A1 + B1 + D1	4 matchs	8 matchs	IND + CD	5	17 min
	Si dernier 5 minutes		5 matchs	10 matchs	IND + CD	5	
2	Bataille (7.5.2)	B2 + D2	2 matchs	4 matchs	IND + CD	5	15 min
	Si dernier 5 minutes (joueur)		3 matchs	6 matchs	IND + CD	5	
	Si dernier 5 minutes (entraîneur)			1 match	2 matchs		
3	Coup(s) de poing (1 seul joueur impliqué) (7.5.2)	B3 + D3 + A1	4 matchs	8 matchs + CD	IND + CD	5	17 min
	Si dernier 5 minutes		5 matchs	10 matchs + CD	IND + CD	5	
4	Instigateur (7.5.1)	B4 + D4 + A4	4 matchs	8 matchs + CD	IND + CD	5	17 min
	Si dernier 5 minutes		5 matchs	10 matchs + CD	IND + CD	5	
5	Demeurer sur les lieux d'une bataille	C5	Aucune	aucune	aucune	5	10 min
6	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu	D6	1 match	2 matchs	IND + CD	10	10 min
7	Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille (7.5.2)	D7	4 matchs	8 matchs	IND + CD	10	10 min
	Si dernier 5 minutes		5 matchs	10 matchs	IND + CD	10	
8	Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour entreprendre une bataille	A8 + A8 + D8	1 match	2 matchs	IND + CD	4	14 min
9	Gardien qui quitte son enceinte lors d'une bataille	A9	Aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
10	Saisir les cheveux, le protecteur facial, le casque protecteur, ou la mentonnière, sans en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	A10	Aucune	aucune	aucune	2	2 min
	Saisir les cheveux, le protecteur facial, le casque protecteur, ou la mentonnière, sans en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	B10 + D10	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
#	Description des codes de pénalités	type	1 ^e offense	2 ^e offense	3 ^e offense	BARÈME Min. à la fiche du joueur	Formule Franc Jeu
11	Saisir les cheveux, le protecteur facial, le casque protecteur, ou la mentonnière, pour en tirer avantage pour infliger une correction	E11 + B11	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min

	ou blessure (7.5.5)						
12	Utiliser son protecteur facial comme une arme (7.5.5)	E12 + B12	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
13	Utiliser du ruban gommé ou autre matériau sur les mains pour blesser un adversaire (7.5.5)	E13 + B13	3 matchs	3 matchs	IND + CD	10	15 min
14	Enlever son casque pour se battre ou inviter un adversaire à se battre	D14	1 match	2 matchs	IND + CD	10	10 min
22	Coup de bâton	A22	aucune	aucune	aucune	2	2 min
	Coup de bâton	B22 + D22	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
	Coup de bâton (7.5.5)	E22 + B22	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
23	Darder	A23 + A23	Aucune	aucune	aucune	4	4 min
	Darder	A23 + A23 + D23	1 match	2 matchs	IND + CD	10	14 min
	Darder (7.5.5)	E23 + B23	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
24	Donner un six pouces	A24 + A24	aucune	aucune	aucune	4	4 min
	Donner un six pouces	A24 + A24 + D24	1 match	2 matchs	IND + CD	10	14 min
	Donner un six pouces (7.5.5)	E24 + B24	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
25	Faire double-échec	A25	aucune	aucune	aucune	2	2 min
	Faire double-échec	B25 + D25	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
	Faire double-échec (7.5.5)	E25 + B25	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
26	Porter son bâton trop élevé	A26	aucune	aucune	aucune	2	2 min
	Porter son bâton trop élevé	B26 + D26	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
	Porter son bâton trop élevé (7.5.5)	E26 + B26	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min

Légende :IND = indéfiniment

CD = Comité de discipline

#	Description des codes de pénalités	Type	1 ^e offense	2 ^e offense	3 ^e offense	BARÈME Min. à la fiche du joueur	Formule Franc Jeu
INFRACTIONS COMMISES AVEC LE CORPS Voir interprétation article 7.5.6							
31	Assaut	A31	aucune	aucune	aucune	2	2 min
	Assaut	B31 + D31	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
32	Tentative de blesser (7.5.5)	E32 + B32	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
33	Cracher (7.5.5)	E33 + B33	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
34	Donner du coude	A34	Aucune	aucune	aucune	2	2 min
	Donner du coude	B34 + D34	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
35	Donner du genou	A35	aucune	aucune	aucune	2	2 min
	Donner du genou	B35 + D35	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min

36	Donner un coup de patin (7.5.5)	E36 + B36	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
37	Donner un coup de tête	A37 + A37	aucune	aucune	aucune	2	4 min
	Donner un coup de tête	A37 + A37 + D37	1 match	2 matchs	IND + CD	10	14 min
	Donner un coup de tête (7.5.5)	E37 + B37	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
38	Faire trébucher	A38	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Faire trébucher	B38 + D38	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
	Faire trébucher	F38	aucune	aucune	aucune	Nil	0 min
39	Mise en échec illégale	A39	aucune	aucune	aucune	2	2 min
	Mise en échec illégale	B39 + D39	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
40	Mise en échec par derrière (7.5.3)	A40 + D40	1 match	2 matchs	IND + CD	5	12 min
	Mise en échec par derrière (7.5.3)	B40 + D40	2 matchs	4 matchs	IND + CD	5	15 min
	Mise en échec par derrière (7.5.5)	E40 + B40	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
41	Obstruction	A41	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Obstruction	B41 + D41	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
	Obstruction	F41	aucune	aucune	aucune	Nil	0 min
42	Obstruction du banc	A42	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Obstruction du banc	A42 + D42	1 match	2 matchs	IND + CD	Nil	12 min
	Obstruction du banc	F42	aucune	aucune	aucune	Nil	0 min
43	Obstruction sur le gardien de but	A43	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Description des codes de pénalités	Type	1^{re} offense	2^e offense	3^e offense	BARÈME Min. à la fiche du joueur	Formule Franc Jeu
	Obstruction sur le gardien de but	B43 + D43	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
44	Donner de la bande	A44	aucune	aucune	aucune	2	2 min
	Donner de la bande	B44 + D44	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
45	Retenir	A45	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Retenir	B45 + D45	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
46	Avoir retenu le bâton	A46	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
47	Rudesse	A47	aucune	aucune	aucune	2	2 min
	Rudesse	B47 + D47	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
48	Mise en échec à la tête (7.5.3)	A48 + D48	1 match	2 matchs	IND + CD	2	12 min
	Mise en échec à la tête (7.5.3)	B48 + D48	2 matchs	4 matchs	IND + CD	5	15 min
	Mise en échec à la tête (7.5.5)	E48 + B48	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
INFRACTIONS DIVERSES							
61	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	A61	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min

	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	C61	aucune	aucune	aucune	5	10 min
	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite (7.5.4)	D61	1 match	2 matchs	IND + CD	10	10 min
62	Se livrer à des insultes ou intimidation de nature discriminatoire (7.5.4)	D62	1 match	2 matchs	IND + CD	10	10 min
63	Demande non justifiée de mesurage	A63	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
64	Déplacer intentionnellement le but de sa position	A64	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Déplacer intentionnellement le but de sa position	F64	aucune	aucune	aucune	Nil	0 min
65	Déplacer intentionnellement le but de sa position lors d'une échappée	F65	aucune	aucune	aucune	Nil	0 min
66	Inconduite grossière pour tourner le match en dérision (7.5.4)	D66	1 match	2 matchs	IND + CD	10	10 min
67	Jouer avec un bâton brisé	A67	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
68	Jouer avec un bâton illégal ou obtenu illégalement	A68	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
#	Description des codes de pénalités	Type	1^{re} offense	2^e offense	3^e offense	BARÈME Min. à la fiche du joueur	Formule Franc Jeu
69	Lancer son bâton ou tout autre objet	A69	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Lancer son bâton ou tout autre objet	C69	aucune	aucune	aucune	5	10 min
	Lancer son bâton ou tout autre objet	F69	aucune	aucune	aucune	Nil	0 min
70	Langage, geste abusif et obscène	A70	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Langage, geste abusif et obscène	C70	aucune	aucune	aucune	5	10 min
	Langage, geste abusif et obscène (7.5.4)	D70	1 match	2 matchs	IND + CD	10	10 min
71	Mise au jeu illégale	A71	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
72	Ne pas se rendre immédiatement au banc des punitions	C72	aucune	aucune	aucune	5	10 min
73	Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié	A73	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié	C73	aucune	aucune	aucune	Nil	10 min
INFRACTIONS DIVERSES							
74	Porter un équipement illégal	A74	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Porter un équipement illégal	C74	aucune	aucune	aucune	Nil	10 min
75	Deuxième punition d'inconduite	D75	1 match	2 matchs	IND + CD	Nil	10 min
76	Provoquer l'adversaire	C76	aucune	aucune	aucune	5	10 min
77	Punition de banc ou d'équipe	A77	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min

78	Quitter le banc des punitions (peut ou non s'ajouter au code 8)	A78	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Quitter le banc des punitions (peut ou non s'ajouter au code 8)	F78	aucune	aucune	aucune	Nil	0 min
79	Refus de se soumettre à un mesurage	A79 + C79	aucune	aucune	aucune	Nil	12 min
80	Refus de se mettre au jeu	B80 + D80	1 match + CD	2 matchs + CD	IND + CD	Nil	15 min
	Refus de se mettre au jeu	B80 + D80 + F80	1 match + CD	2 matchs + CD	IND + CD	Nil	15 min
81	Retarder le jeu	A81	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Retarder le jeu	F81	aucune	aucune	aucune	Nil	0 min
82	Saisir ou geler la rondelle	A82	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Saisir ou geler la rondelle	F82	aucune	aucune	aucune	Nil	0 min
83	Trop de joueurs sur la patinoire	A83	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Trop de joueurs sur la patinoire	F83	aucune	aucune	aucune	Nil	0 min
	Description des codes de pénalités	Type	1^e offense	2e offense	3e offense	BARÈME Min. à la fiche du joueur	Formule Franc Jeu
84	Agression VERBALE envers un officiel (7.5.5)	E84 + B84	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
85	Agression PHYSIQUE envers un officiel (7.5.5)	E85 + B85	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10	15 min
(Si agression physique intentionnelle minimum 1 an (Réf. HC – 9.6 B))							
86	Accrocher	A86	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Accrocher	B86 + D86	1 match	2 matchs	IND + CD	5	15 min
87	Tir botté	A87	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Tir botté	B87 + D87	1 match	2 matchs	IND + CD	10	15 min
88	Quitter le banc en fin de période et/ ou de match (entraîneur)	A88	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Quitter le banc en fin de période et/ou de match (entraîneur) (7.5.4)	D88	2 matchs	4 matchs	IND + CD	10	Perte automatique du point de comportement pour l'équipe
99	Divers (expliquer)	A99	aucune	aucune	aucune	Nil	2 min
	Divers (expliquer)	B99	aucune	aucune	aucune	5	5 min
	Divers (expliquer)	C99	aucune	aucune	aucune	5	10 min
	Divers (expliquer) (7.5.4)	D99	1 match	2 matchs	IND + CD	10	10 min
	Divers (expliquer) (7.5.5)	E99	3 matchs	3 matchs + CD	IND + CD	10	10 min
	Divers (expliquer)	F99	aucune	aucune	aucune	Nil	0 min

RESPONSABLE D'ÉQUIPE

#	Description des codes de pénalités	Type	1 ^{re} offense	2 ^e offense	3 ^e offense	Formule Franc Jeu
			<i>Voir interprétation article 7.5.6</i>			
	Tout responsable d'équipe expulsé d'un match soit : Toute punition de type D ou E D = extrême inconduite et inconduite grossière	D61, D62, D66, D70, D88	2 matchs pour chaque infraction commise	4 matchs + CD	IND + CD	Perte automatique du point de comportement pour l'équipe
	E = match	E84, E85	3 matchs min + CD	3 matchs min + CD	IND + CD	Idem

(Si agression physique intentionnelle minimum 1 an (Ref. HC – 9.6 B))

DÉFINITION: OFFENSES ET SANCTIONS

- Une offense consiste à se voir décerner un ou plusieurs codes de punitions d'une même catégorie d'infraction au cours d'un match.
- Une sanction consiste à se voir décerner un ou plusieurs matchs de suspensions suite à l'infraction commise.
- Ce nombre de matchs correspond à chacun des codes reçus et selon l'offense à laquelle le membre est rendu pour cette catégorie d'infraction.

Note :

Toutes les sanctions indiquées dans ce tableau sont **automatiques et sans droit d'appel.**

À sa discrétion, le Comité de discipline concerné peut, selon le cas, augmenter la sanction.

Dans ce tableau, la mention « Indéfinie + CD » signifie que le joueur est **suspendu indéfiniment** jusqu'à ce que le Comité de discipline concerné rende décision et il doit le faire dans les 30 jours suivant l'infraction.